

注：C++, Java 的面试问题集已补传在[我的周报首页](#)，供小组其他同学参考。

一、本周工作

1.1 实现了离子对流功能

1. 在 UI left 端发起绘制请求
 - 实现了“网络协议”
 - 实现了“发起请求”（由林立文同学实现）
2. 在 Server 端转发绘制请求
 - 实现了线程安全的消息队列
3. 在 UI middle 端实现完整的绘制逻辑
 - 完成了从 VisNgin 向 suri 的迁移（新老项目代码迁移）

1.2 调试硬件

1. 测试触控和遥控器协议
2. 测试图像处理中心软件

1.3 面试

面试了一位想来做毕设的同学。因其基础知识和其他方面与团队不匹配，决定不予招收。

二、下周工作

2.1 和巫老师面谈

周一和巫老师面谈（巫老师有问题要咨询）

2.2 确定新任务

在下周二（含周二）前，决定下一个迁移的功能

2.3 优化鼠标操作

我准备去楼上再借一个华硕笔记本给林立文同学用，让他基于多机，优化 uileft 的鼠标操作。

2.4 为离子对流功能增加 show, hide, remove 功能

由王琦负责，为离子对流功能增加 show, hide, remove 功能

2.3 通过引入条件变量(condition variable), 优化 Server 的 CPU 占用

这项任务由王钦同学负责。